

저는 대한민국

AI 콘텐츠 공학자

김 선 욱

입니다



ENGINEER SCIENTIST LEADER

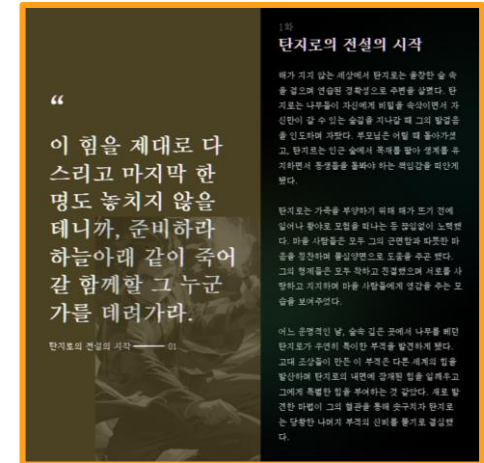
저는 콘텐츠를 사랑하는 AI 개발자입니다

딩스플로우에서 산업기능요원 및 AI 엔지니어로 콘텐츠 및 도구 개발에 힘쓰고 있습니다. 반려동물 의인화 이미지 생성에 핵심이 되는 기술을 개발하여 4개월간 2억원의 누적 매출과 25만건의 누적 판매수를 이끌었습니다

▷ Movie-to-Webtoon



▷ 웹소설 1화 생성기



▷ AI QR 이미지 생성기

▷ 반려동물 AI 프로필 생성기

ENGINEER SCIENTIST LEADER

저는 콘텐츠를 사랑하는 AI 개발자입니다

딩스플로우에서 산업기능요원 및 AI 엔지니어로 콘텐츠 및 도구 개발에 힘쓰고 있습니다. 반려동물 의인화 이미지 생성에 핵심이 되는 기술을 개발하여 4개월간 2억원의 누적 매출과 25만건의 누적 판매수를 이끌었습니다

출시 7종

누적 매출 2억원

누적 판매 25만건

4달



▷ 반려동물 AI 프로필 생성기

ENGINEER SCIENTIST LEADER

저는 콘텐츠를 사랑하는 AI 개발자입니다

딩스플로우에서 산업기능요원 및 AI 엔지니어로 콘텐츠 및 도구 개발에 힘쓰고 있습니다. 반려동물 의인화 이미지 생성에 핵심이 되는 기술을 개발하여 4개월간 2억원의 누적 매출과 25만건의 누적 판매수를 이끌었습니다

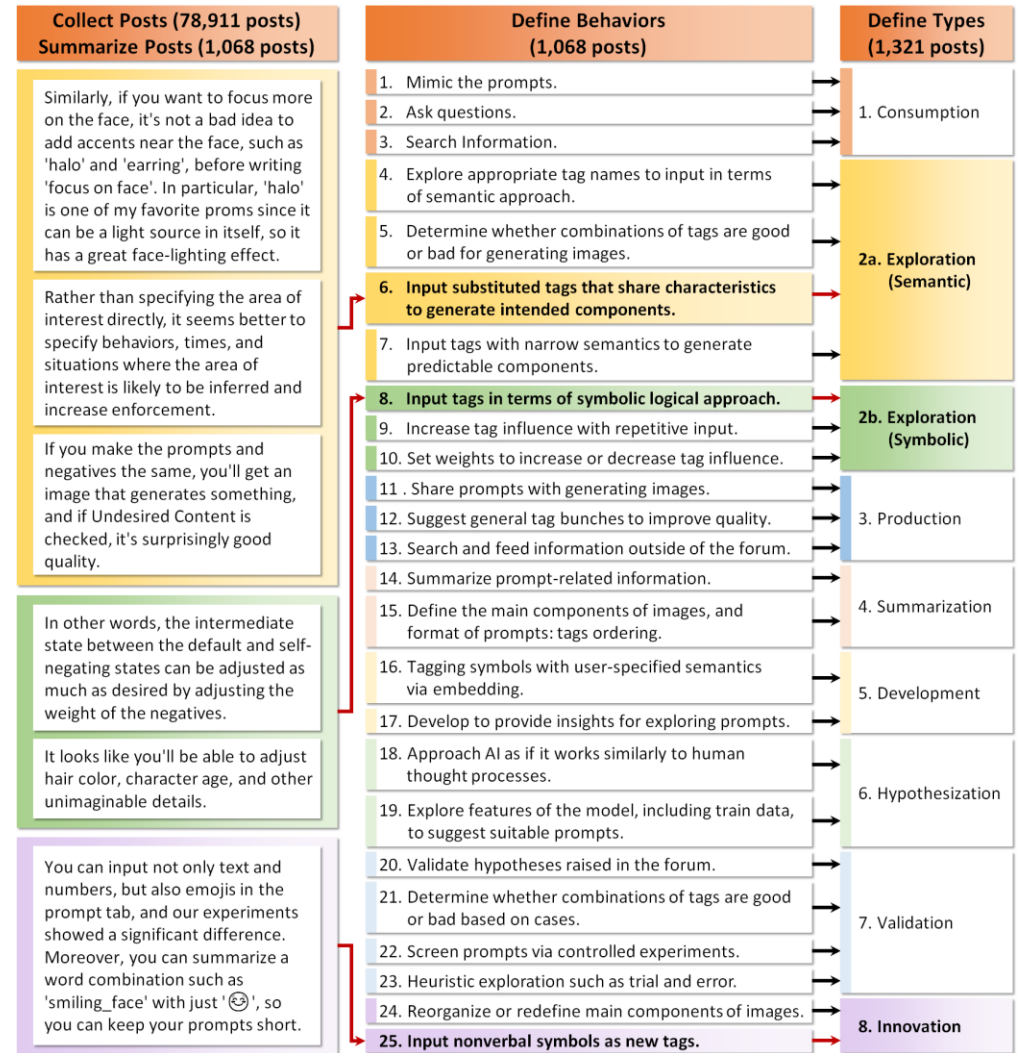
AI로 즐거운 기억을
AI로 소중한 추억을
AI로 떠나간 가족을



ENGINEER SCIENTIST LEADER

저는 AI 사용자 경험 및 디자인 연구자입니다

UNIST 표현적컴퓨팅 연구실에서 2년간 국제 1편, 국내 2편의 1저자 논문을 게재했습니다. IASDR 2023 Congress에서 AI로 쉽게 콘텐츠를 창작할 수 있도록 AI 서비스 개선을 위한 디자인 가이드라인을 제시했습니다



▷ 정량·정성 주제분석(thematic analysis)로 사용자 행동 정의

ENGINEER SCIENTIST LEADER

GUI로 사용자가
AI를 능숙하게
다루는데
한계가 있음

TUI

▷ UX/UI 개선 방안 제시



UI를 구성해보고
실험하는 모습입니다



ENGINEER SCIENTIST LEADER

저는 AI 경진대회에서 팀과 함께하는 리더입니다

UNIST, KAIST, POSTECH이 공동주최하는 1회, 2회, 3회 데이터 사이언스 경진대회에 모두 팀장으로 참여하여 금상 2회, 은상 1회를 수상했습니다. 기업의 실제 데이터로 매년 사업의 개선 방향을 제시하고 있습니다

1회 대회
은상(4위)
38팀(144명)



2회 대회
금상(2위)
43팀(177명)

3회 대회
금상(3위)
46팀(172명)

ENGINEER SCIENTIST LEADER

저는 AI 경진대회에서 팀과 함께하는 리더입니다

UNIST, KAIST, POSTECH이 공동주최하는 1회, 2회, 3회 데이터 사이언스 경진대회에 모두 팀장으로 참여하여 금상 2회, 은상 1회를 수상했습니다. 기업의 실제 데이터로 매년 사업의 개선 방향을 제시하고 있습니다

▷ 1회 대회 최종발표 중 제언

[추가 문제 2의 제안 추가 데이터 항목]

투입하는 유체의 점성 / 레이놀즈 수

$$Re = \frac{\rho V D}{\mu}$$

ρ : 유체의 밀도
 V : 유체의 속력
 D : 유체의 특성길이
 μ : 유체의 점성계수

점성: 물질의 흐름을 방해하려는 성질
레이놀즈 수: 물질의 흐름에 관성이 지배적인지, 점성이 지배적인지 나타내는 척도 (작을수록 층류, 클수록 난류)



Suggestion 2. Data: Features hope to add

신용 점수

지출 유형

소비 패턴

(1) 영인계통을 사용하는 기업주는 평균 1000, 상대적으로 저출생 계층에 밀려나고 있는 구인 문제
 (2) 단, 기업당치의 경우에는 일반적이지 않고 사업 관련 속도가 되어 있어 저출생층이 효과적일 것으로 추측
 (3) 저출생층의 경우, 영인계통을 통해 이익과 같이 변동 가능
 영인계통 (영인) / 최근 영인 (영인) / 영인계통 (영인) / 영인계통 (영인)
 (4) 김형주 et al. (2020)에서 중소기업인들을 위한 대안인용평가 필요성 강조. 신용점수를 Feature로 이진분류 모델 학습 시도 가능성

Summary >

(1) 소비/생산/재정/인력/인건비 모두 시도했지만, 모두 성능 저하
 (2) 단, 장시간에 걸쳐 있는 resource가 상대적으로 높음. 사례(회계)가 다수 존재
 (3) 한정적인 자료를 위해서는 최종 제출한 Stacking 모델보다는 Soft Voting 모델이 더 효과적

【 Trial | Imbalanced-learn 활용 설명단 | 】

- **오버샘플링 Over-Sampling**
 - Random Over-Sampler
 - SMOTE
- **언더샘플링 Under-Sampling**
 - Random Under-Sampler
 - Tomek-link method
 - Condensed Nearest Neighbors
 - Edited Nearest Neighbors (EBNN)
- **복합샘플링 Combining Over-and Under-Sampling**
 - SMOTE+ENN
 - SMOTE+Tomek

대회라는 특성 고려 및 Task 1에 focus
 ▷ 최종적으로 Stacking 기반 결과 제출
 ▶ 결과적으로 다소 근사한 성능이 됨

실제 산업에서 적용 시 예측 및 의사결정
 ▷ hyperparameter 탐색 후, 전체 데이터를 모두 써서 모델을 학습 시, Stacking은 모델 앙상블 구성이 어렵고 결과에 어려움 발생 가능성 존재
 ▶ 따라서, risk를 줄이는 것도 중요한 실용 산업에서는 Soft Voting 기반 모델 및 의사결정을 추천

▷ 2회 대회 최종발표 중 제언

▷ 3회 대회 제언 보고서

LG전자와 함께하는
POSTECH-UNIST-KAIST
제3회 데이터 사이언스 경진대회

Team OpsEdian
 Ulsan National Institute of Science and Technology (UNIST)

그리고



CREATOR





CREATOR

저는 콘텐츠를 창작하고 논하는 창작자입니다
매달 **SideB 만화사교클럽 패널** 로 만화가 및 평론가분
들과 작품을 추천하는 팟캐스트에 출현하고 있습니다
시로 애니메이션 LUCiD를 만들기도 했습니다



**노동집약적인
창작 환경**

개발

소통

창작

세미나

감사하게도



대통령과학장학사업
Presidential Science Scholarship

대통령과학장학생

대통령과학장학생 선발('23)

- 대장금 21기 동문회 기획 및 24년 8월 동문회 진행

우수한 이공계 대학생에게 대한민국 대통령 명의로 통해 지급되는 장학금으로 매년 140명 내외 선발



차세대지식재산리더

캠퍼스 특허 유니버시아드

- 2회 본선 진출('20, '21)
- 삼성전자 부회장상('20)

한국공학한림원 단체로 특허 유니버시아드 수상자 150인 내외 선발



차세대공학리더

UNIST 1기로 선발('24)

- NAEK Forum 참가
- 진로가이드세미나 참가

한국공학한림원 단체로 각 대학 총장 및 학장이 선정하에 학교별 3인 선발



한국청년방일단

- 일본 외무성 초청으로 6박 7일 일본 시찰('23)
- 주부산일본국총영사관에 우수방일후기로 게재

주부산일본국총영사관 서포터즈 7기로 '방재Tourism' 주제의 방일

더 나아가



**혼자서 모든 것을
할 수 없는 시대**

STUDIO
LICO
NAVER

콘텐츠 스튜디오



창작하는 개발자
공학하는 예술가

A dark, atmospheric scene with a star in the sky and silhouettes of people in a landscape. The background is a dark, textured sky with a bright, multi-pointed star in the upper center. Below the star, a dark, rocky landscape is visible with several silhouettes of people walking or standing. The overall mood is mysterious and futuristic.

새로운 지평으로
STAR WALKIN'



더 깊은 공부
더 넓은 세상

나눔의 환원



지금까지 대한민국

AI 콘텐츠 공학자

김 선욱

이었습니다

Tel.
Mail.
Web.

(+82) 10 5795 5501
seonuk.kim@unist.ac.kr
<https://seonukkim.github.io>

